1. Что такое прототип? Прототип – это, то, благодаря чему мы можем получить активные кнопки и скролы. То, благодаря чему, мы можем получить переходы на ссылки, либо же переходы на другие экраны нашего приложения. С помощью прототипов, можно организовать множество различных вариаций активных кнопок и тд.
2. Как посмотреть историю изменений в Figma? Нужно нажать на название файла в верхней части экрана и нажать на кнопку «Версион». После чего мы сможем увидеть более ранние этапы создания проекта.
3. Перечислить рабочие области Фигмы. –
4. Какие вкладки есть в Области панели инструментов? File, Text, Edit, View.
5. Как настроить выплывающее окно?

* Нажать на выделенный фрейм для которого хотим создать подсказку.
* Во вкладке прототип нажать на кнопку Open Overlay
* После чего создать отдельный фрейм за пределами нашего видимого экрана и написать необходимый текст внутри фрейма.
* Выбрать местоположение подсказки, т.е. с какой стороны будут вылазить подсказки.
* Так же можем выбрать, как подсказка будет закрывать (при нажатии кнопки, при отведении курсора от определенного фрейма, никогда не закрывается и т.д.)

https://www.figma.com/file/zEHoatAH1NwQgZfF9YAqOp/%D0%9A%D0%BE%D0%BD%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%B0%D1%8F-%D1%80%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82%D0%B0-1-(%D1%80%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82%D0%B0-%D0%B2-Figma)?type=design&node-id=0-1&mode=design&t=iUrL5uC5nSiq0RbN-0